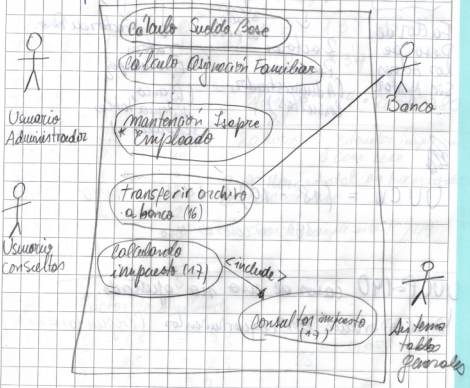


~~se planea~~ * el "mantenimiento" es un caso que agrupe 3 o +. su complejidad, por sus, por ser ^{de uso} ^{04/07/11} en medida en lugar de baja. Estructuras PACU

Desarrollo del ejercicio: →

1) Para poder estructurar, se debe realizar casos de uso.

* Mantenedor, mantenimiento & mantenendo.



1) caso de uso no ajustado

$$UUCP = UAW + UUCW$$

$$UAW = (2 \cdot 3 + 2 \cdot 2) = 10$$

Factor de Peso de los Actores Sin Ajustar

2 actores Personas (Administrador, consultas)

3 Factor de peso.

2 actores Tipo interfaz (Banco, instituciones financieras).

Factor de Peso.

$$UUCW = (18 \cdot 10) = 180 \quad 14 \cdot 10$$

180 \rightarrow Costo de uso

~~UUCP = 190 casos de uso no ajustado.~~

↳ Sólo evalua los requerimientos (Pregun for a la 'a)

* Portabilidad \rightarrow Confianza

17

2) Casos Uso Ajustados

$$UCP = UUCP * TCF * EF \rightarrow \Sigma$$

$$UCP = \frac{190 * (0,6 + 0,01 * 53)}{190 * 1,12} = 0,65$$

T1 = 0	· 2	0
T2 = 4	· 1	4
T3 = 5	· 1	5
T4 = 2	· 1	2
T5 = 5	· 1	5
T6 = 5	· 0,5	2,5
T7 = 5	· 0,5	2,5
T8 = 5	· 2	10
T9 = 5	· 1	5
T10 = 5	· 1	5
T11 = 2	· 1	2
T12 = 4	· 1	4
T13 = 4	· 1	4

$$UCP = 138,32$$

$$UCP = 139$$

$$\text{Ejemplo: } 139 \cdot 20 = 2780$$

20 horas \rightarrow extendor implementa.
4 casos uso

2.780 horas total en hectáreas
los casos de uso

\rightarrow Banco completo! /49

54

EF \rightarrow Factor de Ambiente

E1 = 5	· 1,5	= 7,5
E2 = 5	· 0,5	= 2,5
E3 = 0	· 1	= 0
E4 = 0	· 0,5	= 0
E5 = 5	· 1	= 5
E6 = 5	· 2	= 10
E7 = 0	· -1	= 0
E8 = 0	· -1	= 0

$$EF = 1,4 - 0,03 * 25 = 0,65$$

~~2,15~~

2780 horas de construcción (Codificación)

Esfuerzo Total del Proyecto

Actividad	Porcentaje	Horas-Hombre
Análisis y Diseño	30%	2085
Construcción	40%	2780
Pruebas	20%	1390
Otros	10%	695

6.950 hrs.

Estimación Personal

1 Analista Senior jefe } 2,5 personas
2 Analista desarrollador } (Analista Senior 0,5)

1 Analista Senior jefe } 3,5
3 Analista desarrollo

$$\frac{1 \text{ persona}}{3,5} = \frac{170 \text{ horas al mes}}{x}$$

- 1) Time to market
- 2) Cantidad de recursos
- 3) Cantidad personas
- 4) Tempos a repetir en el equipo.